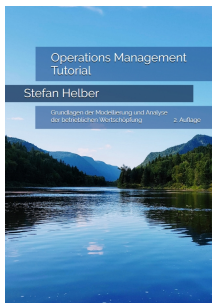


Prozessanalyse I: Zeiten und Bestände

Auslastung von Bediensystemen

Prof. Dr. Stefan Helber

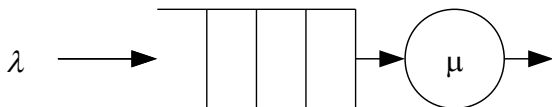


Modellierung von Wertschöpfungsprozessen

Ankünfte

Warteraum

Server



Grundmodell des Warte- und Bediensystems

- Ankunftsprozess
- Warteraum
- Bedienprozess

Zeiten, Bestände, Durchsatz, Auslastung?

Auslastung von Bediensystemen

Notation

- Rate der Ankünfte (je ZE): λ
- Erwartete Zwischenankunftszeit: $E[T_a] = \frac{1}{\lambda}$
- Servicerate **eines** Servers (je ZE): μ
- Erwartete Service- oder Bearbeitungszeit: $E[T_s] = \frac{1}{\mu}$
- Anzahl Server N , z.B. $N = 1$
- Auslastung $\rho = \frac{\lambda}{N \cdot \mu}$

Kenntnis der Auslastung reicht nicht!

Verhalten von Warte- und Bediensystemen

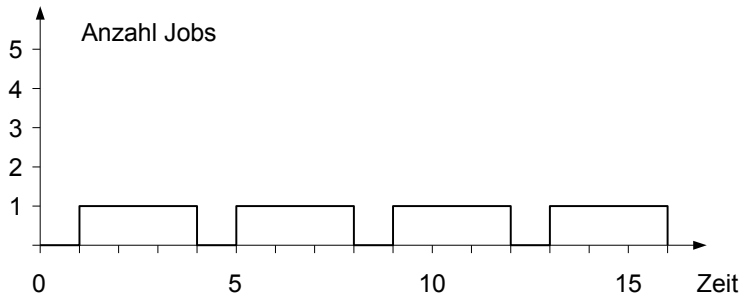
Betrachtung von drei Fällen mit **identischer Auslastung**

- Fall 1: Identische Zwischenankunfts- und Bedienzeiten
- Fall 2: Verschiedene Zwischenankunftszeiten, identische Bedienzeiten
- Fall 3: Verschiedene Zwischenankunfts- und Bedienzeiten

Zahlenbeispiele zum Bestandsverlauf

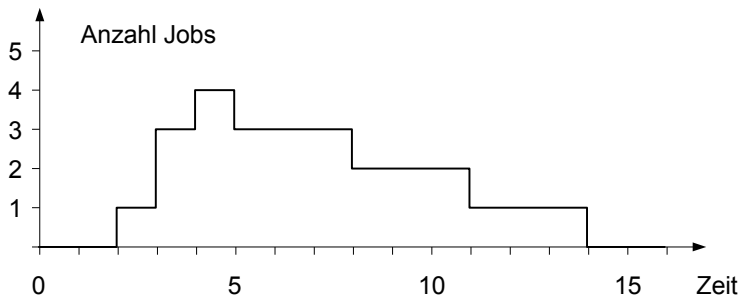
Fall 1: Identische Zwischenankunfts- und Bedienzeiten

	Job 1	Job 2	Job 3	Job 4
Ankunftszeitpunkte [ZE]	1	5	9	13
Zwischenankunftszeiten [ZE]	-	4	4	4
Bedienzeiten [ZE]	3	3	3	3
Wartezeiten [ZE]	0	0	0	0



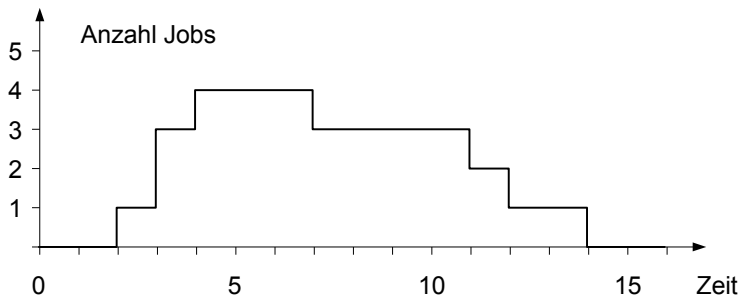
Fall 2: Verschiedene Zwischenankunftszeiten, identische Bedienzeiten

	Job 1	Job 2	Job 3	Job 4
Ankunftszeitpunkte [ZE]	2	3	3	4
Zwischenankunftszeiten [ZE]	-	1	0	1
Bedienzeiten [ZE]	3	3	3	3
Wartezeiten [ZE]	0	2	5	7



Fall 3: Verschiedene Zwischenankunfts- und Bedienzeiten

	Job 1	Job 2	Job 3	Job 4
Ankunftszeitpunkte [ZE]	2	3	3	4
Zwischenankunftszeiten [ZE]	-	1	0	1
Bedienzeiten [ZE]	5	4	1	2
Wartezeiten [ZE]	0	4	8	8



Ergebnis

Beobachtung

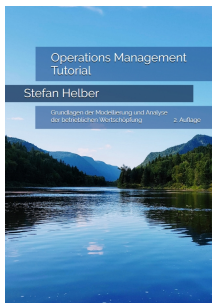
- vier Jobs von im Zeitintervall $[0, 16]$
- Summe der Bearbeitungszeiten stets 12 ZE
- Auslastung stets $\frac{12}{16} = 75\%$
- trotzdem unterschiedliche Wartezeiten und Bestände

Kenntnis der Auslastung reicht nicht, **Variabilität** ist entscheidend!

Prozessanalyse I: Zeiten und Bestände

Variabilität und Wartezeiten

Prof. Dr. Stefan Helber

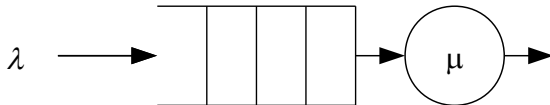


Ausgangspunkt: Grundmodell

Ankünfte

Warteraum

Server



Modellierung zufälliger Zeiten, ein Server ($N = 1$)

Zufallsvariable T_s für die Servicezeit

- Erwartungswert $E[T_s]$
- Standardabweichung σ_{T_s}
- Variationskoeffizient $c_s = \frac{\sigma_{T_s}}{E[T_s]} = \sigma_{T_s} \cdot \mu$

Zufallsvariable T_a für die Zwischenankunftszeit

- Erwartungswert $E[T_a]$
- Standardabweichung σ_{T_a}
- Variationskoeffizient $c_a = \frac{\sigma_{T_a}}{E[T_a]} = \sigma_{T_a} \cdot \lambda$

$$\text{Auslastung } \rho = \frac{\lambda}{\mu} = \frac{E[T_s]}{E[T_a]}$$

Simulationsstudie

Frage: Einfluss diverser Parameter auf die mittlere Wartezeit

Größe	Ausprägung(en)
$E[T_s] = \frac{1}{\mu}$ [ZE]	10
$c_a = c_s$	0,25 / 0,5 / 1,0 / 2,0
$\rho = \frac{E[T_s]}{E[T_a]}$	50% / 65% / 80% / 95% / 98%

Mittlere Zwischenankunftszeit

$$E[T_a] = \frac{E[T_s]}{\rho}$$

Alle Zeiten folgen Gamma-Verteilung (stetig, nicht negativ)!

Betrachtete Größen

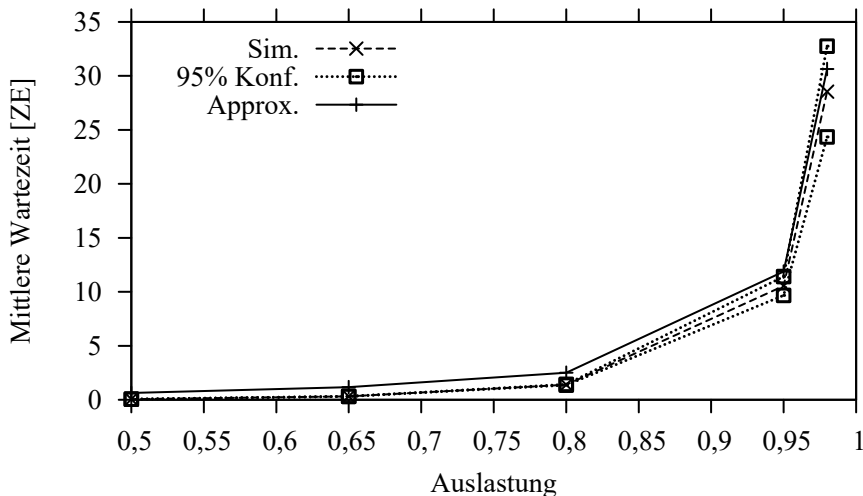
Simulation

- geschätzter Mittelwert der Wartezeit
- Grenzen des Konfidenzintervalls

Daneben analytische Abschätzung (via Formel)!

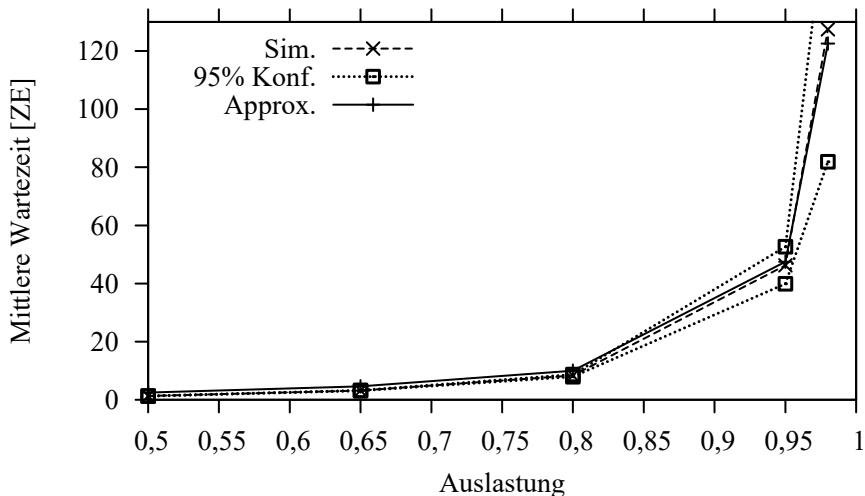
Mittlere Wartezeit bei niedriger Variabilität

Niedrige Variabilität: $c_a=c_s=0,25$



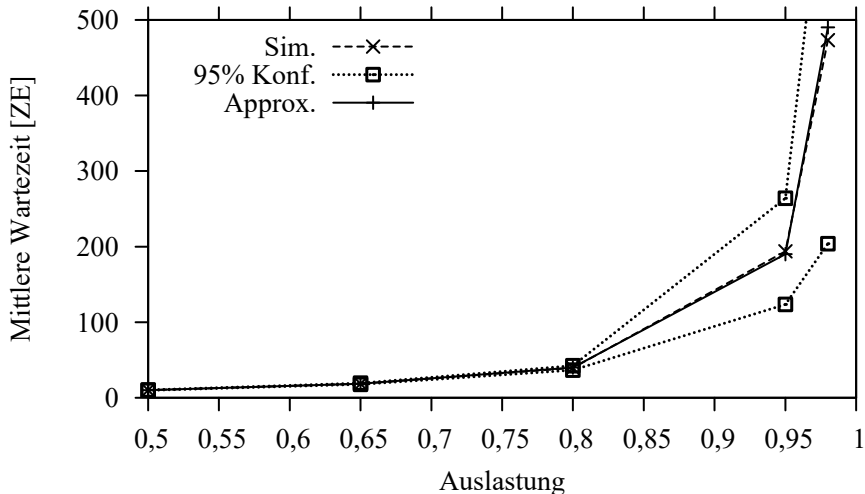
Mittlere Wartezeit bei mittlerer Variabilität

Mittlere Variabilität: $c_a=c_s=0,5$



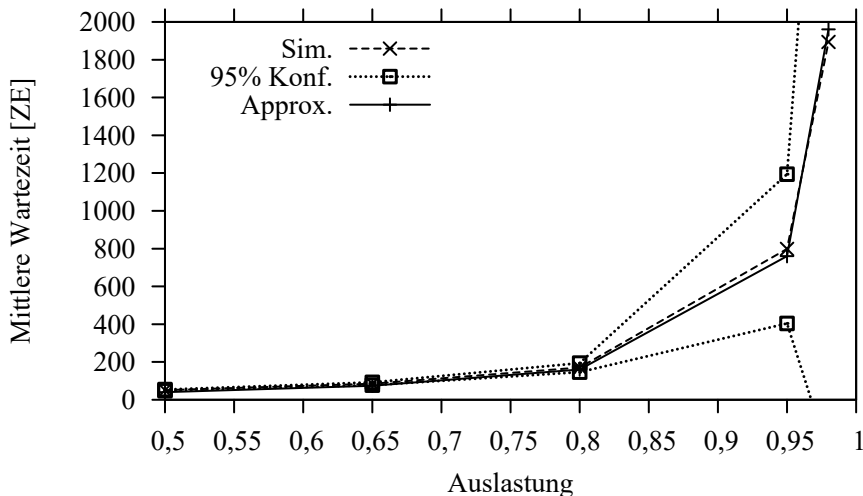
Mittlere Wartezeit bei höherer Variabilität

Höhere Variabilität: $c_a=c_s=1,0$



Mittlere Wartezeit bei hoher Variabilität

Hohe Variabilität: $c_a=c_s=2,0$



Zusammenfassung

Ergebnisse

- Wartezeit steigt mit Auslastung ρ
- Wartezeit steigt mit Variabilität c_a und c_s
- Simulation recht präzise
- Ergebnisse der Approximation nahe an Simulation

Approximationsformel von Kingman

Abschätzung der mittleren Wartezeit ($N = 1$)

$$E[W_q] \approx \frac{c_a^2 + c_s^2}{2} \frac{\rho}{1 - \rho} \frac{1}{\mu}$$

Abschätzung der mittleren Durchlaufzeit ($N = 1$)

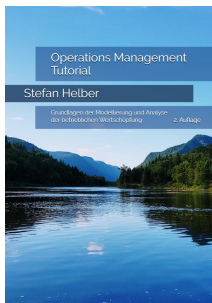
$$E[W] = E[W_q] + \frac{1}{\mu} \approx \frac{c_a^2 + c_s^2}{2} \frac{\rho}{1 - \rho} \frac{1}{\mu} + \frac{1}{\mu}$$

Ergo: Einfache Abschätzung der mittleren Wartezeit möglich!

Prozessanalyse I: Zeiten und Bestände

Anwendung der Kingman-Approximation

Prof. Dr. Stefan Helber

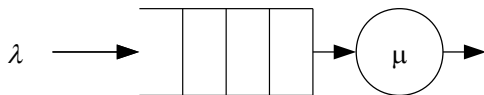


Angangspunkt: Grundmodell

Ankünfte

Warteraum

Server



Parameter

- Ankünfte mit Rate $\lambda = \frac{1}{E[T_a]}$, Bearbeitung mit Rate $\mu = \frac{1}{E[T_s]}$
- Auslastung $\rho = \frac{\lambda}{\mu} = \frac{E[T_s]}{E[T_a]}$
- Variationskoeffizienten $c_a = \frac{\sigma_{T_a}}{E[T_a]} = \sigma_{T_a} \cdot \lambda$ und $c_s = \frac{\sigma_{T_s}}{E[T_s]} = \sigma_{T_s} \cdot \mu$
- ein Server

Abschätzung der mittleren Wartezeit

$$E[W_q] \approx \frac{c_a^2 + c_s^2}{2} \frac{\rho}{1 - \rho} \frac{1}{\mu}$$

Beispiel: Wartezeiten von Anrufern

Annahmen

- drei Anrufe je Stunde
- Standardabweichung der Zwischenanrufszeit 20 Minuten
- mittlere Servicezeit 15 Minuten
- Standardabweichung der Servicezeit 15 Minuten
- ein Kundendienstmitarbeiter (Server)

Analyse

- ① Für die Zwischenanrufzeiten gilt:

$$E[T_a] = 20 \text{ min}$$

$$\sigma_{T_a} = 20 \text{ min}$$

$$c_a = \frac{\sigma_{T_a}}{E[T_a]} = 1$$

$$\lambda = \frac{1}{20} \text{ min}^{-1}$$

- ② Für die Bearbeitungszeiten gilt:

$$E[T_s] = 15 \text{ min}$$

$$\sigma_{T_s} = 15 \text{ min}$$

$$c_s = \frac{\sigma_{T_s}}{E[T_s]} = 1$$

$$\mu = \frac{1}{15} \text{ min}^{-1}$$

Analyse (Fortsetzung)

- ① Für die Auslastung folgt:

$$\rho = \frac{\lambda}{\mu} = 75\%$$

- ② Für die Wartezeit folgt:

$$\begin{aligned} E[W_q] &\approx \frac{c_a^2 + c_s^2}{2} \frac{\rho}{1 - \rho} \frac{1}{\mu} \\ &= \frac{1 + 1}{2} \frac{0,75}{1 - 0,75} \cdot 15 \text{ min} \\ &= 45 \text{ min} \end{aligned}$$

- ③ Für die Summe aus Wartezeit und Bedienzeit folgt:

$$E[W] = 45 \text{ min} + 15 \text{ min} = 60 \text{ min}$$

Verringerung der Wartezeit

Kingman'sche Approximationsformel für die Wartezeit

$$E[W_q] \approx \frac{c_a^2 + c_s^2}{2} \frac{\rho}{1 - \rho} \frac{1}{\mu}$$

Ansatzpunkte

- Verringerung der **Variabilität** $c_a^2 + c_s^2$
- Verringerung der **Auslastung** ρ
- Verringerung der **mittleren Servicezeit** $E[T_s] = \frac{1}{\mu}$

Im Beispiel:

Schulung des Kundendienstmitarbeiters, Reduktion der mittleren Bedienzeit von 15 auf 10 Minuten und der Standardabweichung von 15 auf fünf Minuten

Analyse

- ① An den Zwischenanrufzeiten kann nichts geändert werden, für sie gilt weiterhin:

$$E[T_a] = 20 \text{ min}$$

$$\sigma_{T_a} = 20 \text{ min}$$

$$c_a = \frac{\sigma_{T_a}}{E[T_a]} = 1$$

$$\lambda = \frac{1}{20} \text{ min}^{-1}$$

- ② Für die Bearbeitungszeiten würde gelten:

$$E[T_s] = 10 \text{ min}$$

$$\sigma_{T_s} = 5 \text{ min}$$

$$c_s = \frac{\sigma_{T_s}}{E[T_s]} = 0,5$$

$$\mu = \frac{1}{10} \text{ min}^{-1}$$

Analyse (Fortsetzung)

- ① Für die Auslastung würde folgen:

$$\rho = \frac{\lambda}{\mu} = \frac{10}{20} = 50\%$$

- ② Für die Wartezeit ergäbe sich:

$$\begin{aligned} E[W_q] &\approx \frac{c_a^2 + c_s^2}{2} \frac{\rho}{1 - \rho} \frac{1}{\mu} \\ &= \frac{1 + 0,5^2}{2} \frac{0,5}{1 - 0,5} \cdot 10 \text{ min} \\ &= 6,25 \text{ min} \end{aligned}$$

- ③ Für die Summe aus Wartezeit und Bedienzeit würde folgen:

$$E[W] = 6,25 \text{ min} + 10 \text{ min} = 16,25 \text{ min}$$

Ergebnisse

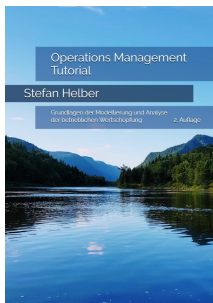
Beobachtungen

- einfache Anwendung der Approximation von Kingman
- transparente Darstellung elementarer Zusammenhänge
- mehrere Ansatzpunkte zur Verringerung von Wartezeiten

Prozessanalyse I: Zeiten und Bestände

Das Gesetz von Little

Prof. Dr. Stefan Helber

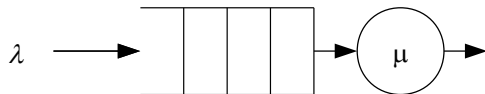


Angangspunkt: Grundmodell

Ankünfte

Warteraum

Server



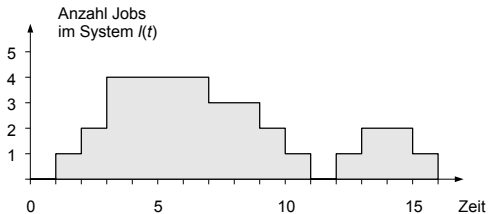
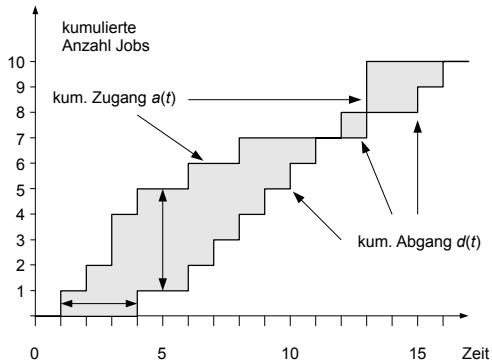
Annahme: Eingeschwungener Zustand

- Parameter zeitlich konstant
- Ankunftsrate kleiner als Bedienrate
- langfristig stationäre Zustandswahrscheinlichkeiten

Gesetz von Little:

$$\text{Mittlerer Bestand} = \text{Ankunftsrate} \cdot \text{Mittlere Warte- bzw. Durchlaufzeit}$$

Beispielhafter Bestandsverlauf



Betrachtung eines Verlaufspfades

- 1 kumulierte Ankünfte $a(t)$, Abgänge $d(t)$
- 2 Bestand $I(t) = a(t) - d(t)$
- 3 zwei Zeitpunkte t mit $I(t = 0) = I(t = T) = 0$
- 4 Jobs $j = 1, \dots, J$
- 5 Ankunftszeitpunkt t_j^a
- 6 Abgangszeitpunkt t_j^d

Zeitdauer, die Job j im System verbringt

$$w_j = t_j^d - t_j^a \quad (1)$$

Mittlere Zeit der Jobs im System (über alle Jobs) \bar{w}

$$\bar{w} = \frac{\sum_{j=1}^J w_j}{J} \quad (2)$$

Gesamtzeit *aller* Jobs im System x (Hilfsgröße)

$$x = \sum_{j=1}^J w_j \quad (3)$$

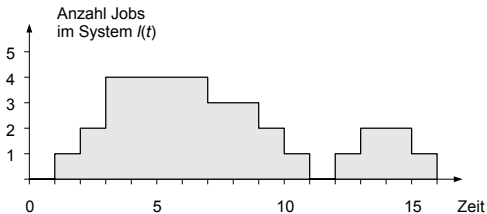
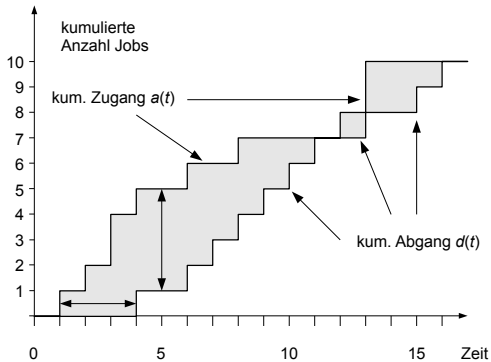
Mittlere Zeit der Jobs im System

$$\bar{w} = \frac{x}{J} \quad (4)$$

daraus

$$x = \bar{w} \cdot J \quad (5)$$

Beispielhafter Bestandsverlauf



Ermittlung von x durch Integration über die Zeit

$$x = \int_{t=0}^T I(t) dt = \int_{t=0}^T (a(t) - d(t)) dt \quad (6)$$

Zeitlicher Mittelwert \bar{l} des Bestands

$$\bar{l} = \frac{1}{T} \int_{t=0}^T I(t) dt = \frac{x}{T} \quad (7)$$

Einsetzen von (5) in Gleichung (7)

$$\bar{l} = \bar{w} \cdot \frac{J}{T} \quad (8)$$

Ankunftsrate

$$\lambda = \frac{J}{T}. \quad (9)$$

Also aus (8) mit (9)

$$\bar{l} = \lambda \bar{w} \quad (10)$$

Gesetz von Little gilt für die Realisation!

Nun Betrachtung von Erwartungswerten

Notation

- leeres System zu Zeitpunkten 0 und T
- Zufallsvariablen W und L für Zeiten und Bestände
- Erwartungswerte $E[W]$ und $E[L]$
- Zufallsvariable X für Zeit aller Jobs

$$E[X] = \lambda \cdot E[T] \cdot E[W], \quad (11)$$

$$E[L] = \frac{E[X]}{E[T]}. \quad (12)$$

$$E[L] = \frac{\lambda \cdot E[T] \cdot E[W]}{E[T]} = \lambda \cdot E[W] \quad \blacksquare \quad (13)$$

Beispiel zur Anwendung des Gesetzes von Little

Problemstellung

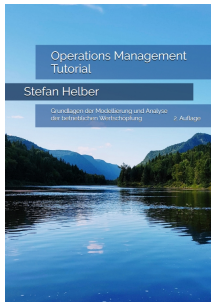
- im Mittel rufen drei Kunden je Stunde an
- mittlere Warte- und Bedienzeit je Kunde 16,25 Minuten
- mittlere Zahl belegter Telefonleitungen??

$$E[L] = \lambda \cdot E[W] = \frac{1}{20} \text{ min}^{-1} \cdot 16,25 \text{ min} = 0,8125$$

Prozessanalyse I: Zeiten und Bestände

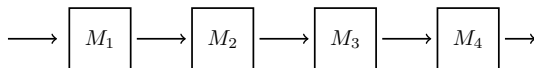
Mehrstufige Produktionssysteme: Beurteilung von Beständen,
Durchlaufzeiten und Durchsatz

Prof. Dr. Stefan Helber



Beispiel: Gegebene Leistungsdaten von Systemen

Vier Linien mit je vier Prozessschritten/Maschinen:



Prozessschritt/Maschine	1	2	3	4
(Mittlere) Dauer [ZE]	20	10	30	20

Linie	1	2	3	4
mittlerer Bestand	2	5	8	3
mittlerer Durchsatz [1/ZE]	0,02381	0,02564	0,03333	0,01429
mittlere Durchlaufzeit [ZE]	84	195	240	210

Welche Linie arbeitet gut, welche nicht?

Logistische Leistungsanalyse

Kenngroßen (Mittelwerte)

- Durchsatz (Throughput, TH)
- Durchlaufzeit (Cycle Time, CT)
- Bestand (Work in Process, WIP)

“Factory Physics” (Hopp & Spearman, 2011)

- Durchsatz und Durchlaufzeit als Funktionen des Bestandes
- Betrachtung von mittleren Werten
- drei Fälle
 - ▶ best-möglicher Fall (*best case*)
 - ▶ schlechtest-möglicher Fall (*worst case*)
 - ▶ praktisch schlechtest-möglicher Fall (*practical worst case*)
- grobe Einordnung und Beurteilung realer Systeme

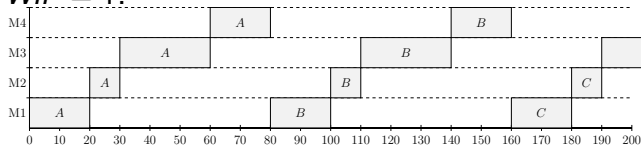
Best-möglicher Fall

Zentrale Annahme:

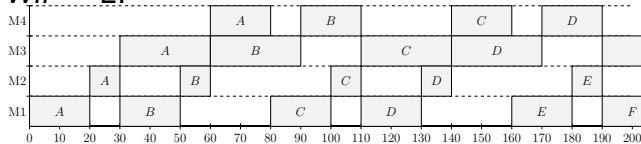
Alle Prozesszeiten je Maschine deterministisch, keine Variabilität

Best-möglicher Fall

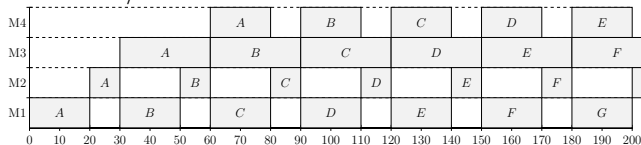
$WIP = 1:$



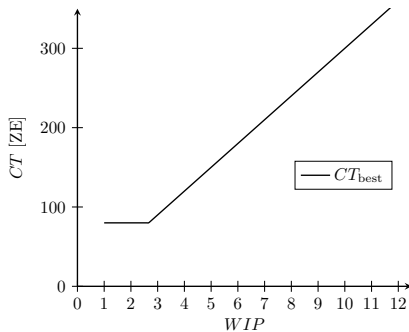
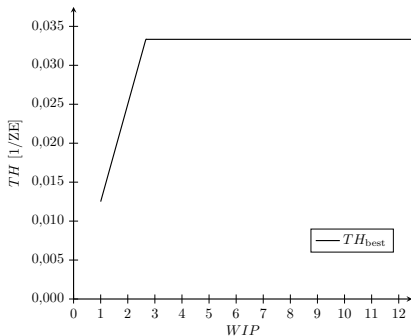
$WIP = 2:$



$WIP = 2\frac{2}{3}:$



Best-möglicher Fall



(a) Durchsatz in Abhängigkeit des WIP

(b) DLZ in Abhängigkeit des WIP

Abbildung: Best-möglicher Fall

Parameter WIP_0 , T_0 und r_b

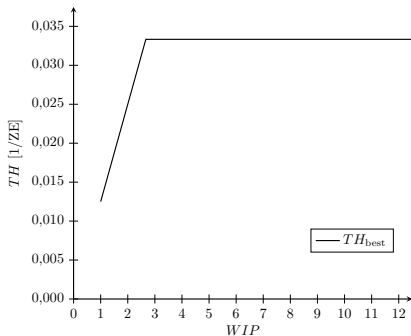
Kenngößen

- Gesamtbearbeitungszeit $T_0 = \sum_{i=1}^I E[T_s(i)] = \sum_{i=1}^I \frac{1}{\mu_i}$
- Engpassrate $r_b = \min(\mu_1, \mu_2, \dots, \mu_i)$
- kritischer Bestand $WIP_0 = r_b \cdot T_0$

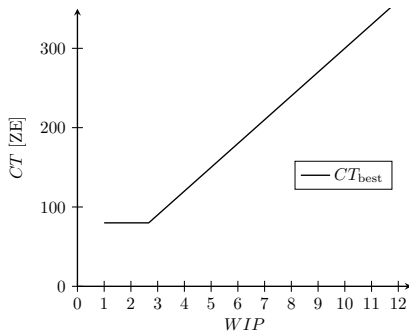
Beispiel:

- $T_0 = (20 + 10 + 30 + 20) \text{ ZE} = 80 \text{ ZE}$
- $r_b = 1/30 \text{ ZE}^{-1}$
- $WIP_0 = r_b \cdot T_0 = \frac{1}{30 \text{ ZE}} \cdot 80 \text{ ZE} = 2\frac{2}{3}$

Best-möglicher Fall



(a) Durchsatz in Abhängigkeit des WIP



(b) DLZ in Abhängigkeit des WIP

Abbildung: Best-möglicher Fall

Best-möglicher Fall

Kurvenverlauf

$$TH_{\text{best}}(WIP) = \begin{cases} \frac{WIP}{T_0}, & \text{wenn } WIP \leq WIP_0 \\ r_b, & \text{wenn } WIP > WIP_0 \end{cases} \quad (1)$$

Gesetz von Little

$$WIP = TH(WIP) \cdot CT(WIP), \quad (2)$$

auflösen

$$CT(WIP) = \frac{WIP}{TH(WIP)} \quad (3)$$

$$CT_{\text{best}}(WIP) = \begin{cases} T_0, & \text{wenn } WIP \leq WIP_0 \\ \frac{WIP}{r_b}, & \text{wenn } WIP > WIP_0 \end{cases} \quad (4)$$

Schlechtest-möglicher Fall

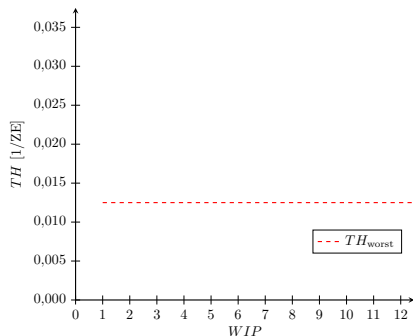
Zentrale Annahme:

Alle Werkstücke bewegen sich gemeinsam durch das System

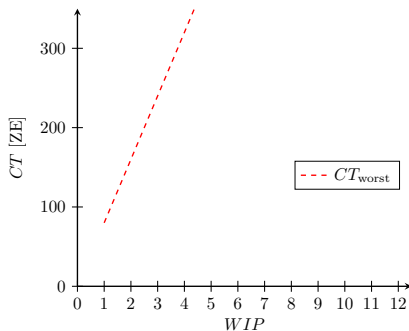
- nur ein Werkstück in Bearbeitung
- nur eine Maschine aktiv

Extrem pessimistisches Systemmodell!

Schlechtest-möglicher Fall



(a) Durchsatz in Abhängigkeit des WIP



(b) DLZ in Abhängigkeit des WIP

Abbildung: Schlechtest-möglicher Fall

Schlechtest-möglicher Fall

Kurvenverlauf

$$CT_{\text{worst}}(WIP) = WIP \cdot T_0 \quad (5)$$

Gesetz von Little

$$WIP = TH(WIP) \cdot CT(WIP) \quad (6)$$

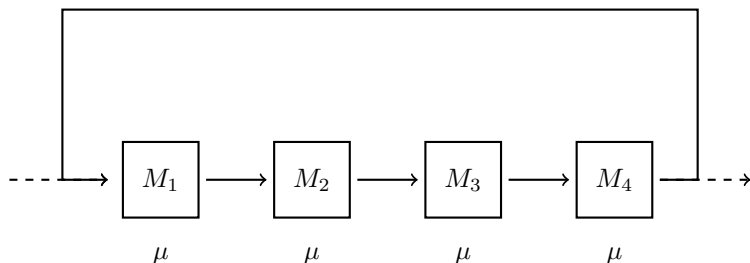
auflösen

$$TH_{\text{worst}}(WIP) = \frac{WIP}{CT_{\text{worst}}(WIP)} = \frac{1}{T_0} \quad (7)$$

Praktisch schlechtest-möglicher Fall

Modellvorstellung nach Hopp/Spearman (2011)

- *WIP* Werkstücke im System (CONWIP-Produktionssteuerung)

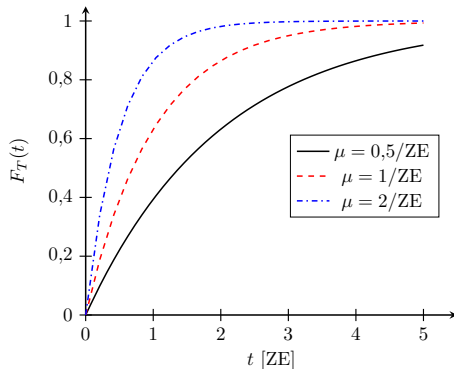


- Bedienrate μ identisch, *jede* Station ist Engpass mit $r_b = \mu$
- Bearbeitungszeiten folgen *Exponentialverteilung* mit Parameter μ

Exponentialverteilung

Verteilungsfunktion von Zeitdauern T

$$\text{Prob}[T \leq t] = F_T(t) = \begin{cases} 1 - e^{-\mu t}, & t \geq 0 \\ 0 & \text{sonst} \end{cases} \quad (8)$$



Exponentialverteilung

Spezielle Eigenschaften der Exponentialverteilung mit Rate μ

- $T \geq 0$
- Gedächtnislosigkeit, erwartete restliche Zeit ist stets $\frac{1}{\mu}$
- analytisch leicht handhabbar
- sehr pessimistisches Modell für Serviceprozesse
- sehr gutes Modell für zufällige Ankunftsprozesse

Praktisch schlechtest-möglicher Fall

Analyse des praktisch-schlechtestmöglichen Falls

- im System mit I Maschinen sind stets WIP Werkstücke
- alle Maschinen arbeiten gleich schnell, mittlere Bearbeitungszeit stets $1/r_b$
- Gesamtbearbeitungsdauer für *ein* Werkstück an *allen* I Maschinen

$$T_0 = I \cdot \frac{1}{r_b} \quad (9)$$

- ankommendes Werkstück sieht Gesamtsystem mit $WIP - 1$ *anderen* Werkstücken, je Maschine im Mittel $\frac{WIP-1}{I}$ Werkstücke
- erwartete Durchlaufzeit CT_i dieses an Maschine i ist (Rest-)Bearbeitungszeit der $\frac{WIP-1}{I}$ anderen Werkstücke plus eigene Bearbeitungszeit
- *restliche* Bearbeitungszeit stets $\frac{1}{r_b}$

Praktisch schlechtest-möglicher Fall

- Durchlaufzeit des an Maschine i eintreffenden Werkstücks

$$CT_i(WIP) = \frac{WIP - 1}{I} \cdot \frac{1}{r_b} + \frac{1}{r_b} \quad (10)$$

Durchlaufzeit über alle I Maschinen

$$CT_{pwc}(WIP) = I \cdot CT_i(WIP) = \frac{WIP - 1}{r_b} + \frac{I}{r_b} = \frac{WIP - 1}{r_b} + T_0 = \frac{WIP - 1 + T_0 \cdot r_b}{r_b}. \quad (11)$$

Gesetz von Little und $WIP_0 = r_b \cdot T_0$ führen auf Durchsatz

$$TH_{pwc}(WIP) = \frac{WIP}{CT_{pwc}(WIP)} = \frac{WIP}{WIP - 1 + T_0 \cdot r_b} \cdot r_b = \frac{WIP}{WIP - 1 + WIP_0} \cdot r_b \quad (12)$$

Praktisch schlechtest-möglicher Fall

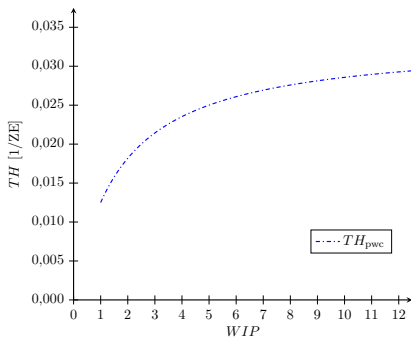
- Durchlaufzeit über alle I Maschinen

$$CT_{\text{pwc}}(WIP) = \frac{WIP - 1 + T_0 \cdot r_b}{r_b} \quad (13)$$

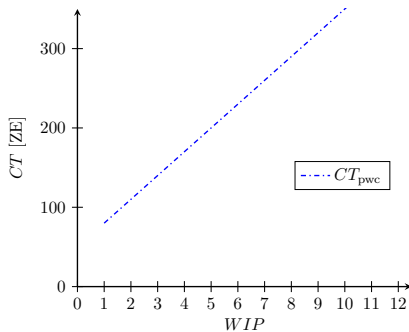
- Durchsatz

$$TH_{\text{pwc}}(WIP) = \frac{WIP}{WIP - 1 + WIP_0} \cdot r_b \quad (14)$$

Praktisch schlechtest-möglicher Fall



(a) Durchsatz in Abhängigkeit des WIP



(b) Durchlaufzeit in Abhängigkeit des WIP

Abbildung: Praktisch schlechtest-möglicher Fall

Anwendung auf das Beispiel

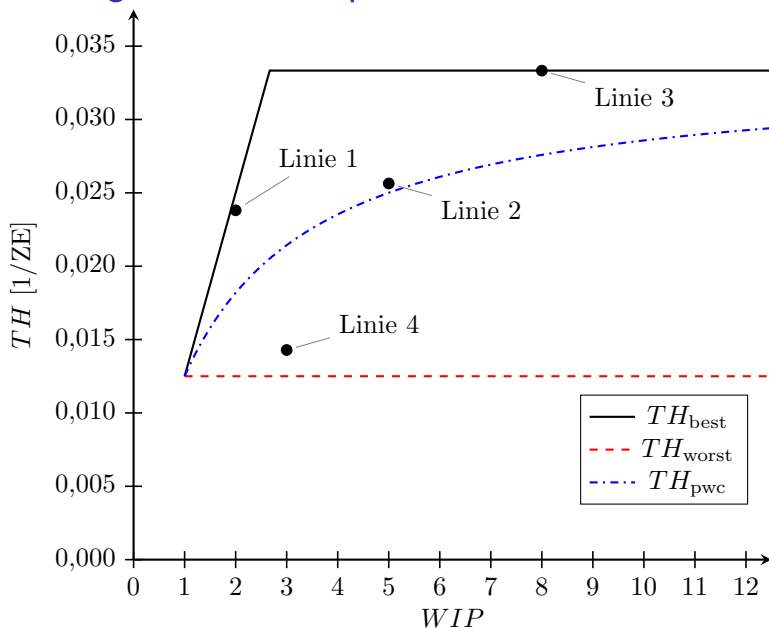
Daten der existierenden Systeme

Linie	1	2	3	4
mittlerer Bestand	2	5	8	3
mittlerer Durchsatz [1/ZE]	0,02381	0,02564	0,03333	0,01429
mittlere Durchlaufzeit [ZE]	84	195	240	210

daraus relevante Parameter

- $T_0 = (20 + 10 + 30 + 20) \text{ ZE}$
- $r_b = 1/30 \text{ ZE}^{-1}$
- $WIP_0 = r_b \cdot T_0 = \frac{1}{30 \text{ ZE}} \cdot 80 \text{ ZE} = 2\frac{2}{3}$

Anwendung auf das Beispiel



Anwendung auf das Beispiel

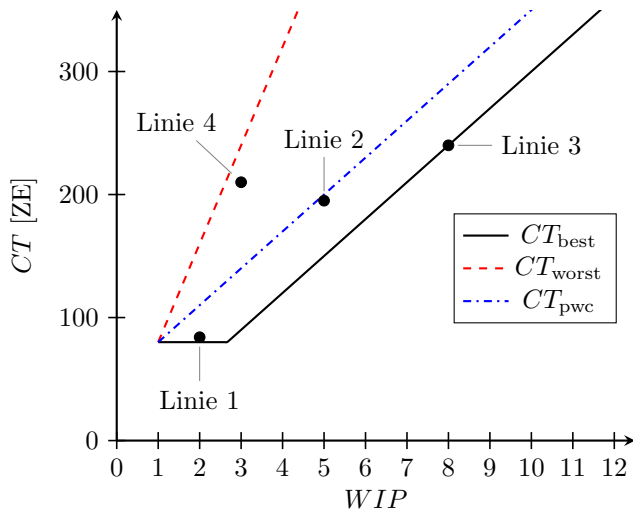


Abbildung: Analyse der Durchlaufzeit in Abhängigkeit des Bestandes